



FPT Education
TRƯỜNG ĐẠI HỌC FPT

ĐƯỢC VIẾT BỞI
CHUYÊN GIA DO
ADOBE
KIỂM ĐỊNH

Thiết kế hình ảnh nâng cao với **Photoshop**

Adobe® Photoshop® CS6 Digital Classroom™

Tái bản lần 9



Jennifer Smith và nhóm AGI Creative

Bộ giáo trình đào tạo trọn gói!

- Chỉ dẫn từng bước kèm ảnh màu minh họa
- Tài nguyên kèm sách gồm file thực hành và video hướng dẫn trực quan



Tài gói tài nguyên kèm sách
về từ lms.poly.edu.vn



NHÀ XUẤT BẢN BÁCH KHOA HÀ NỘI



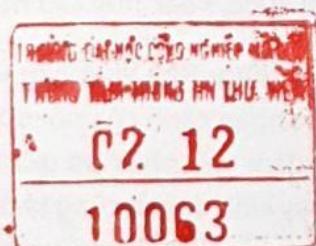
John Wiley & Sons, Inc.



Thiết kế hình ảnh nâng cao với Photoshop®

Adobe Photoshop® CS6 Digital Classroom

Tái bản lần 9



Jennifer Smith
và nhóm AGI Creative

Dịch thuật
Trường Đại học FPT

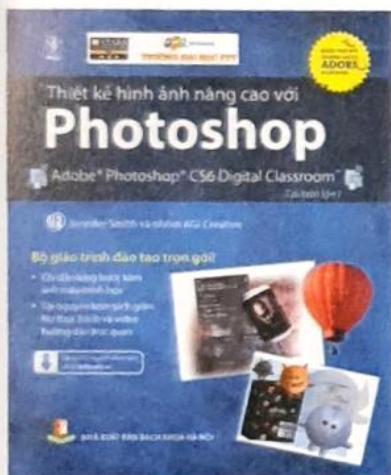


NHÀ XUẤT BẢN BÁCH KHOA HÀ NỘI



FPT Education
TRƯỜNG ĐẠI HỌC FPT

Chuẩn bị



Đôi nét về Thiết kế hình ảnh nâng cao với Photoshop.....	1
Điều kiện tiên quyết.....	1
Khởi động Adobe Photoshop CS6	2
Thiết lập lại cài đặt mặc định cho Adobe Photoshop CS6	3
Lưu ý về cảnh báo màu sắc.....	4
Truy cập vào file bài học và video bất cứ lúc nào	5
Kiểm tra cập nhật file bài học	5
Tải file bài học về máy.....	5
Kiểm tra cập nhật file bài học	5
Sử dụng các video hướng dẫn	6
Xem video hướng dẫn với phần mềm Adobe Flash Player.....	6
Tài liệu tham khảo	7

Bài 1: Tìm hiểu về layer



Chuẩn bị	9
Khám phá về layer.....	10
Sử dụng layer	10
Tạo một file trống mới	10
Đặt tên cho layer	12
Lựa chọn các layer.....	15
Thủ thuật chọn layer	16
Di chuyển layer.....	18
Thay đổi trạng thái hiển thị của layer.....	19
Sử dụng các mặt nạ trong layer	19
Bảo toàn độ trong suốt	21
Tạo ảnh ghép	25
Di chuyển hình ảnh vào từ file khác	25
Tạo mặt nạ layer	27
Chỉnh sửa mặt nạ layer	28
Nhân bản layer	30
Căn chỉnh và phân bố layer	32
Áp dụng bộ lọc hiệu ứng cho layer	33

Tạo layer văn bản.....	35
Áp dụng một hiệu ứng layer.....	38
Tạo mặt nạ cắt xén	38
Thử bộ lọc mới cho bảng Layers.....	40
Tự học	41
Ôn tập.....	41

Bài 2: Tối đa hóa hiệu quả của layer



Chuẩn bị	43
Thay đổi màu sắc với các layer điều chỉnh	44
Tinh chỉnh mặt nạ của layer điều chỉnh	47
Điều chỉnh layer Hue/Saturation	50
Thêm một layer đổ họa tiết	52
Xác định họa tiết.....	52
Áp dụng họa tiết.....	53
Sử dụng layer điều chỉnh Black & White.....	55
Thêm màu phủ.....	57
Áp dụng hiệu ứng chuyển màu cho layer điều chỉnh.....	58
Hiệu ứng layer	59
Tạo layer văn bản.....	59
Áp dụng hiệu ứng Outer Glow cho layer.....	61
Áp dụng hiệu ứng Bevel and Emboss cho layer.....	64
Thay đổi bóng.....	65
Thay đổi độ mờ đục của màu đổ	66
Lưu hiệu ứng	67
Truy cập hiệu ứng.....	67
Tự học	69
Ôn tập.....	69

Bài 3: Khám phá đặc tính Smart Object trong Photoshop



Chuẩn bị	71
Tạo ảnh ghép với Smart Object.....	72
Mở hình ảnh theo dạng Smart Object.....	73
Chuyển đổi một layer thành Smart Object.....	76
Đặt Smart Object vào hình ảnh.....	78
Chỉnh sửa Smart Object	78
Chỉnh sửa nội dung của Smart Object.....	81
Chỉnh sửa cùng lúc nhiều layer Smart Object.....	83
Thay thế nội dung của layer Smart Object	85
Làm việc với Smart Filter.....	87
Chỉnh sửa Smart Filter	91
Tự học	93
Ôn tập.....	94

Bài 4: Sử dụng bộ lọc trong Adobe Photoshop



Chuẩn bị	95
Các kiến thức căn bản về bộ lọc	96
Bắt đầu sử dụng bộ lọc	96
Sử dụng bộ lọc Clouds	96
Giảm hiệu ứng của bộ lọc	98
Sử dụng Filter Gallery	100
Áp dụng các bộ lọc trong Filter Gallery.....	100
Tận dụng tính năng của Smart Filter.....	104
Áp dụng Smart Filter	104
Các tùy chọn trong Smart Filter	107
Kích hoạt và vô hiệu hóa các hiệu ứng.....	108
Sử dụng mặt nạ cho hiệu ứng bộ lọc.....	109
Sử dụng bộ lọc Vanishing Point	113
Dụng mặt phẳng phổi cảnh của riêng bạn.....	115
Dụng mặt phẳng liền kề	116
Tự học	118
Ôn tập.....	118

Bài 5: Tạo hình ảnh cho web và video



Chuẩn bị	119
Xem file hoàn thành	120
Thay đổi đơn vị đo lường	122
Tạo trang web	123
Thêm văn bản	124
Thêm hiệu ứng cho văn bản	125
Tạo văn bản cho liên kết	126
Bố cục và dàn văn bản	127
Tạo slice	128
Cắt ảnh	131
Chọn và ghép các slice	132
Áp dụng thuộc tính cho slice	133
Sử dụng tính năng Save For Web	135
Tối ưu hóa slice chứa hình ảnh	139
Lưu file cho video	140
Tạo ảnh động	142
Làm việc với chế độ Frame	143
Lưu ảnh động dưới định dạng GIF	146
Tạo ảnh động cho video theo chuẩn HD	147
Làm việc với chế độ Timeline	147
Tự học	154
Ôn tập	154

Bài 6: Giới thiệu tính năng 3D



Chuẩn bị	155
Tạo đối tượng 3D	156
Xác nhận rằng bạn có thể sử dụng các tính năng 3D của Photoshop	156
Tìm các tùy chỉnh về GPU/OpenGL trong Photoshop CS6	157
Chuẩn bị hình ảnh để tạo đối tượng 3D	157
Cuộn hình ảnh quanh lon soda	158
Đặt lon soda trong không gian 3D	162
Điều chỉnh vật liệu và ánh sáng	164
Làm việc với các nguồn sáng	166

Tạo ảnh động với lon soda.....	167
Xuất ảnh động.....	169
Tạo văn bản 3D.....	170
Áp dụng vật liệu lên mesh 3D	173
Kết xuất và chuyển ảnh 3D thành ảnh raster.....	175
Xuất ảnh 3D.....	176
Tự học	178
Ôn tập.....	178

Bài 7: Những tính năng mới của Photoshop CS6



Chuẩn bị	179
Giao diện mới	180
Phác thảo và vẽ với các đầu cọ mới	181
Các công cụ mới với tính năng content-aware	182
Thử nghiệm công cụ Content-Aware Move	184
Nét vẽ và màu đổ.....	185
Những cải tiến trong bảng Layers.....	188
Thêm các tùy chọn tạo họa tiết.....	189
Các tính năng 3D mới và các cải tiến	191
OpenGL trở thành bắt buộc	191
Thông nhất bộ công cụ triệt để hơn	192
Các 3D widget	192
Cải tiến công cụ 3D Merge.....	192
Chỉ mục.....	193